UCAB

16/10/2023

Guillermo Medina

Ing. Informática

Investigación y Practica

Las ramas nos permiten hacer cambios a nuestros archivos sin modificar la versión principal (master). Puedes trabajar con ramas que nunca envías a GitHub, así como pueden haber ramas importantes en GitHub que nunca usas en el repositorio local.

Estando en otra rama, modificamos los archivos y hacemos commit, tanto el historial(git log) como los archivos serán afectados. La ventaja que tiene usar ramas es que las modificaciones solo afectarán a esa rama en particular. Si luego de “guardar” los archivos(usando commit) nos movemos a otra rama (git checkout otraRama) veremos como las modificaciones de la rama pasada no aparecen en la otraRama.

Comandos para manejo de ramas en GitHub

Crear una rama:

git branch branchName

Movernos a otra rama:

git checkout branchName

Crear una rama en el repositorio local:

git branch nombre-de-la-rama o git checkout -b nombre-de-la-rama.

Publicar una rama local al repositorio remoto:

git push origin nombre-de-la-rama.

Recuerda que podemos ver gráficamente nuestro entorno y flujo de trabajo local con Git utilizando el comando gitk. Gitk fue el primer visor gráfico que se desarrolló para ver de manera gráfica el historial de un repositorio de Git.

**Buenas prácticas para el manejo de ramas en GitHub**

Evitar realizar commits con trabajo no terminado a la rama de flujo de trabajo.

Crear una rama en cualquier momento en el que se esté haciendo una tarea no trivial. Esto incluye desarrollo de nuevas características y arreglo de bugs.

Eliminar las ramas de características una vez hayan sido mezcladas con la rama de flujo de trabajo para mantener el repositorio limpio.

Usar una rama por defecto como tu rama 'estable'

Crear una rama de ambiente para cada ambiente, incluyendo 'pruebas' y 'producción'

Nunca mezcler a una rama de ambiente a menos que estés seguro que vas a desplegar a ese ambiente

Ejecuta una diferenciación entre ramas antes de mezclarlas, esto puede prevenir mezclar algo que no estaba listo y también con las notas de lanzamiento

Las mezclas deben fluir en una única dirección, primero de desarrollo de característica a pruebas, luego de pruebas a estable una vez esté probada y luego de pruebas a producción

